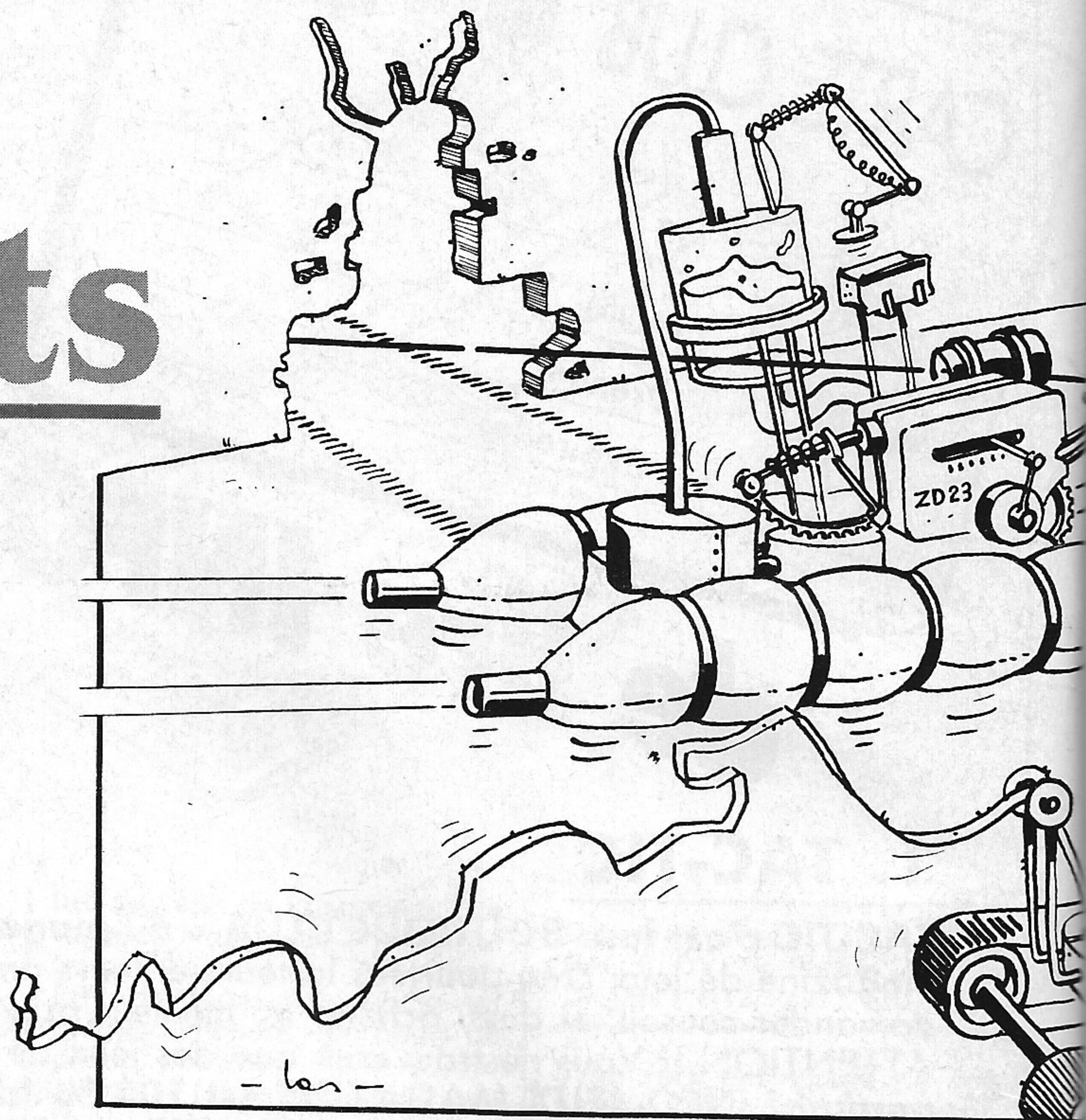


Les Robots n'ont pas d'Odeur !



Résumé pour le MJ

Les Clarificateurs incarnés par les joueurs sont "volontaires" pour une mission très spéciale : infiltrer une des Sociétés Secrètes qui pullulent dans le Complexe pour récupérer un prototype du Service du R&C dérobé par les membres de cette Société Secrète.

Le Briefing

Les Clarificateurs sont tirés du lit par des Agents d'Accréditation Indigo de la Sécurité Interne et entraînés jusqu'à leur salle de Briefing habituelle sans avoir même le temps de s'habiller... Une fois sur place, les Agents de la S.I. les enferment dans le noir (les plombs ont sautés récemment...). Soudain le terminal s'allume, inondant la pièce d'une étrange lumière verte. L'Ordinateur parle alors :
-L'Ordinateur : "Voulez vous aider l'Ordinateur ?"

-Les Clarificateurs : (seule réponse possible) "Oui..."
-L'Ordinateur : "Félicitations, le Complexe manque de Clarificateurs ayant votre témérité et votre abnégation... Votre mission consiste à récupérer un robot détourné par les membres d'un groupe subversif (une Société Secrète)."

Ce robot est un prototype Unique et donc Inestimable du Service du R&C, son nom est A.V.I.3000. Vous devez le ramener INTACT, sa destruction aurait des conséquences "regrettables" sur vos familles respectives. Si le robot refuse de vous suivre, vous êtes autorisés à l'immobiliser en retirant la pile atomique..."

L'Ordinateur est conscient que cette mission est difficile, aussi pour mettre toutes les chances de votre côté il va vous aider à infiltrer le groupe subversif en question. De l'intérieur vous

serez à même de localiser A.V.I.3000 et d'agir en conséquence...

La procédure est la suivante :

1) Vous allez quitter vos uniformes de Clarificateurs pour des tenues des Services Techniques. Vous pouvez garder vos COM1 et vos armes...

2) Vous vous rendez à l'usine de réparation de robots du Secteur LIN pour remplacer des agents des Services Techniques "temporairement indisposés par les conditions de travail" et vous y prendrez contact avec le citoyen RIP.O.LIN.3 hautement suspecté de faire partie de ce groupe subversif.

NB : Eliminer RIP.O.LIN.3 si preuves concluantes.

3) Gagner sa confiance pour vous permettre d'infiltrer le groupe subversif afin de retrouver A.V.I.3000.

NB : Détruire le groupe subversif.

4) Ramener ou immobiliser le robot A.V.I.3000 afin que le Service du R&C le récupère. Au cas où vous ne pourriez pas gagner la confiance de RIP.O.LIN.3, un plan d'urgence sera appliqué.

Le groupe subversif dont il s'agit est les "Corpore Metal". Un personnage faisant partie de cette Société Secrète s'en apercevra aussitôt que l'Ordinateur aura prononcé le nom de RIP.O.LIN.3. La situation d'un tel personnage devient alors inconfortable. Mais peut

être pas autant que celle d'un Clarificateur membre des "Destructeurs de Frankenstein"...

Le matériel

Chaque Clarificateur échange son uniforme contre une salopette et une casquette, de couleur rouge, pleine de poches bourrées d'outils servant aux réparations de base sur de petits robots (burette d'huile, tournevis...).

Aucun des outils ne peut servir à démonter ou à modifier la partie "électronique" des robots, ce soin étant laissé à des Techniciens d'Accréditation bien supérieure à la leur.

Les vêtements sont relativement lâches et l'on peut y dissimuler "facilement" un pistolet laser, "difficilement" un fusil laser et "extrêmement difficilement" un lance projectile.

Si les personnages gardent leurs armes, le MJ insistera bien sur le fait qu'il est très rare que des agents des Services Techniques réparent des robots avec des lasers en bandoulière. Les armes devront être cachées pour que les Clarificateurs gardent leur "couverture" le temps nécessaire à l'"infiltration".

Le chef de l'équipe reçoit en plus un ordre de mission des Services Techniques stipulant que les personnages viennent