



Ce mauvais coup du sort est destiné à tomber sur le dos de 3 à 5 clarificateurs de niveau rouge ou orange, dont les joueurs possèdent le Livret du Joueur de Paranoïa et lui seul (Le MJ est habilité à vérifier).

remplacer des agents "temporairement indisposés".

Le secteur LIN :

Les agents "temporairement indisposés" :

L'équipe arrive à la porte de l'usine qui ressemble à s'y méprendre à une ruche bourdonnante d'activité. Le chef de l'équipe tend l'ordre de mission au contremaître d'Accréditation Verte qui contrôle l'entrée du personnel (la tentation étant grande pour de nombreuses Sociétés Secrètes de détourner du matériel de valeur dans de telles usines).

Celui-ci les refoule arguant que les agents qu'ils doivent remplacer sont au travail... Il lance alors sournoisement aux personnages que cet ordre de mission lui paraît suspect...

Le contremaître tapote sur son terminal et reçoit pour toute réponse : "Veuillez attendre quelques instants...", le tout accompagné d'une musique douce...

Quelques instants plus tard, une meute de Soldats Vautours, tout de bleu vêtus, force l'entrée de l'usine. Tandis que quatre soldats tiennent en joue le contremaître, lui enfoncent les canons de leurs lasers dans les narines ; le reste du commando déferle dans les ateliers à la recherche des agents "temporairement indisposés par les conditions de travail".

La douce musique du terminal s'arrête et l'imprimante "cra-

che" la réponse attendue par le contremaître :

"Ordre de mission parfaitement en règle. La condition physique des agents concernés justifie leur remplacement immédiat".

Les soldats qui tenaient en respect le contremaître le libèrent en lui tendant les "arrêts de travail" des agents "temporairement indisposés par les conditions de travail".

Rencontre avec RIP.O.LIN.3 :

Le problème des Clarificateurs n'est pas tant de trouver RIP.O.LIN.3, mais surtout d'arriver à déterminer de quel groupe subversif il est question ! En effet, cela conditionne la façon dont il faut aborder RIP.O.LIN.3 pour gagner sa confiance...

Le contremaître mène les personnages à l'atelier où ils sont sensés travailler (il s'agit de l'atelier d'où proviennent les agents "temporairement indisposés"). L'atelier est entièrement ravagé, les machines sont éventrées par des rafales de lasers et des trous béants dans les murs font ressembler la pièce à un immense gruyère vu de l'intérieur.

Les Clarificateurs avancent au milieu des gravats et des poutrelles tordues, et découvrent un technicien continuant imperturbablement à huiler consciencieusement les rouages d'un robot qui, par miracle, a échappé à la tornade bleue.

Ce technicien porte le doux nom de RIP.O.LIN.3 et les personnages comprennent que les

agents "temporairement indisposés" ne sont autres que ses collègues de travail.

L'attitude de RIP.O.LIN.3 est pour le moins originale, il n'agit que par mouvements saccadés, comme hachés tout en imitant avec perfection les bruits de rouages et de moteurs électriques d'un quelconque robot...

Ceci est prévu pour faire comprendre subtilement aux personnages que ce citoyen fait partie de la Société Secrète "Corpore Metal" qui professe la supériorité des robots sur l'homme, au point que les membres de cette Société Secrète (qui compte un nombre important de robots en son sein) cherchent à ressembler le plus possible à un robot.

Gagner la confiance de RIP.O.LIN.3

Il n'y a pas de recette miracle ! Chaque maître de jeu est seul juge en la matière...

Nous kus bornerons à évoquer quand même des solutions à éviter :

Il est évident que des actions agressives (style interrogation ou intimidation) sont à déconseiller pour une mission qui se veut discrète...

● Se "tromper" sur la Société Secrète d'appartenance de RIP.O.LIN.3 peut avoir de fâcheuses conséquences. S'il s'agit d'une Société Secrète amie des "Corpore Metal", RIP.O.LIN.3 présentera les per-

sonnages à un membre de cette Société Secrète. S'il s'agit d'une Société Secrète ennemie, RIP.O.LIN.3 fera mine d'accepter et conduira les personnages tout droit dans un piège mortel (faites durer le plaisir).

● Avoir une conduite irrévérencieuse envers un robot ou une pièce détachée d'un robot (donner un coup de pied dans un boulon, s'asseoir sur une carcasse de robot...) réduira à néant tous les efforts des personnages.

Si les Clarificateurs arrivent à convaincre RIP.O.LIN.3 de les faire entrer dans les rangs des Corpore Metal, les personnages seront conviés à une scéance d'intronisation le soir même. Dans le cas contraire, l'Ordinateur enverra une nouvelle escouade "médicale" des Forces Armées "indisposer temporairement" les personnages afin qu'une équipe plus compétente prenne la place...

La séance d'intronisation

Les personnages sont conduits jusqu'à un atelier désaffecté du secteur LIN où ils vont subir les épreuves initiatiques. Seuls ceux qui s'en acquittent pourront venir grossir les rangs des Corpore Metal.

Plusieurs robots sont présents pour assister au spectacle. (voir paragraphe : "Les membres du groupe subversif"). A.V.I.3000 n'est pas là lors de